



KiCKeT!



Einfache Regeln



www.kicket.eu



Intro Video

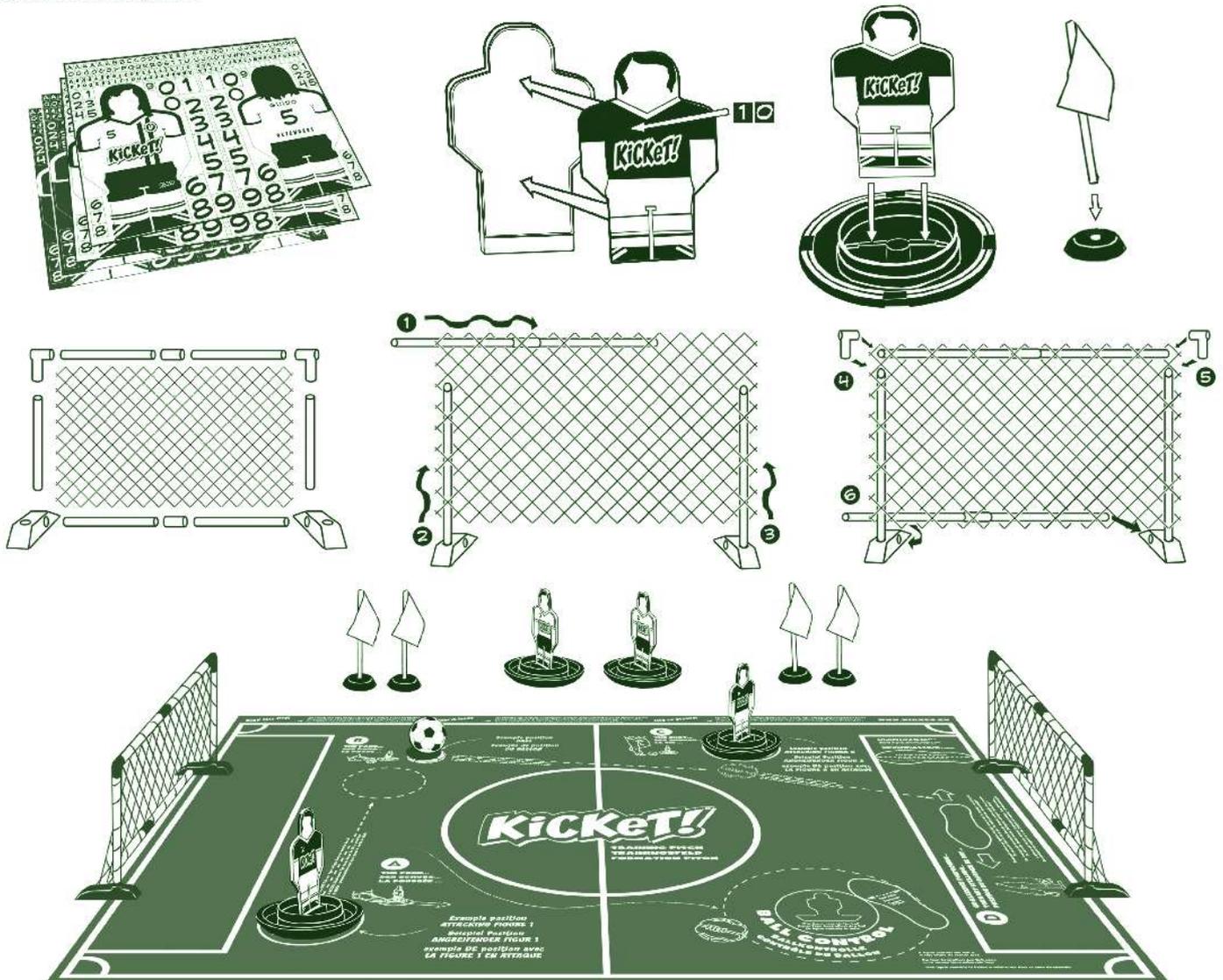


Regel Video

Willkommen zu unserem neuen Indoor/Outdoor Fussballspiel!

Die einfachen Regeln sind dazu gedacht das Spiel besser kennenzulernen und eignen sich für das Spielen mit Kindern ab 6 Jahren. Später könnt ihr dann mit den normalen Regeln spielen und die volle Simulation eines strategischen Fussballspiels mit 50% Geschick und 50% Taktik erleben.

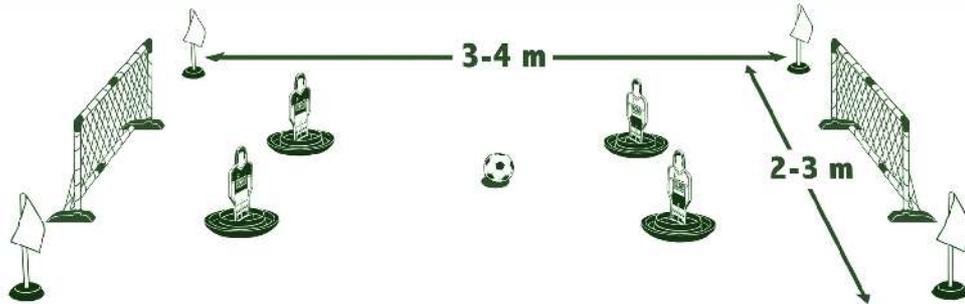
Baut zunächst alle Komponenten des Spiels zusammen und folgt den Anweisungen auf dem Trainingsfeld um die Grundelemente von **KiCKeT!** kennenzulernen: Figuren schieben, den Ball kontrollieren, passen, schießen und Torschüsse blocken.



Nachdem ihr auf dem Trainingsfeld geübt und gespielt habt, solltet ihr die Bewegungen und Abmessungen (mit dem Fuß) im Kopf haben. Platziert die Tore, die Fähnchen, den Ball und die Figuren auf einem Teppich, auf Rasen, auf Sand oder eine ähnliche geeignete Fläche. Jetzt kann das echte **KiCKeT!** Spiel beginnen!



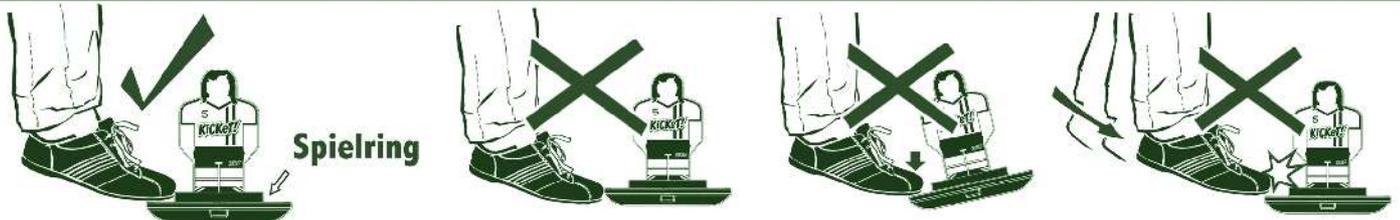
Baut das Feld auf



Teppich,
Rasen,
Sand...



Die FIGUR spielen



Spielring

Setze deine Fußspitze an den Spielring der Figur und schubse sie über den Boden.



Ballkontrolle



Kontrollierter Ball



Freier Ball

Deine Figur "kontrolliert" den Ball, wenn er innerhalb einer Fußbreite an deiner Figur liegt.



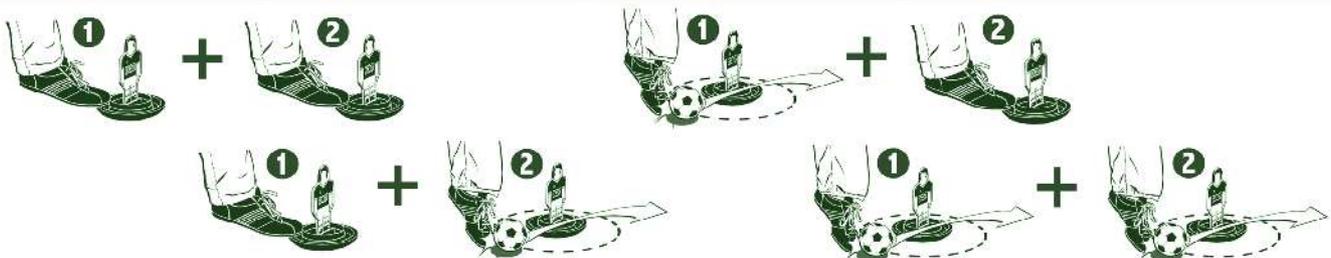
Den BALL spielen



Kontrolliert deine Figur den Ball, darfst du ihn für die Figur mit deinem Fuß spielen/schießen.



Zugreihenfolge



Ein Spiel wird abwechselnd in Zügen gespielt. Jedes Team hat 2 Aktionen pro Zug.
Du darfst z.B. zuerst eine Figur schubsen und dann den Ball spielen (wenn dein Team ihn "kontrolliert") oder umgekehrt, oder zwei verschiedene Figuren schubsen, oder zweimal den Ball mit unterschiedlichen Figuren spielen solange dein Team den Ball kontrolliert.

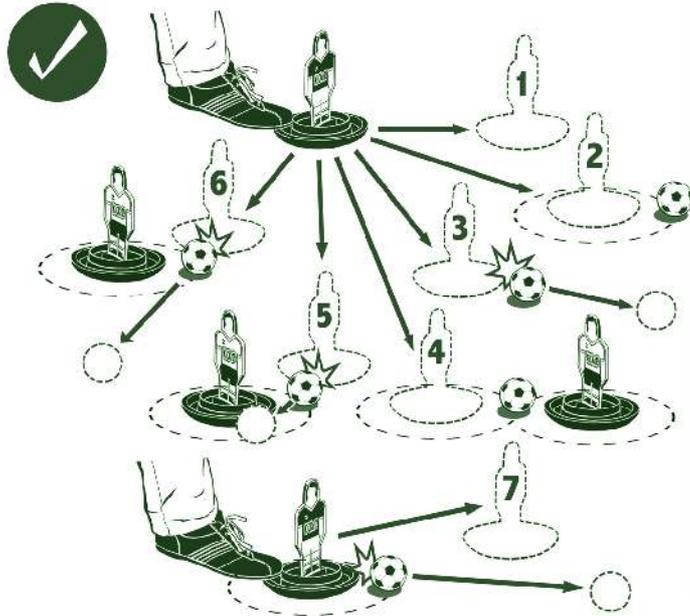
Ihr könnt **KiCKeT!** auf Zeit oder nach Zügen spielen:

1. Zeit: Ein Spiel läuft 30 Minuten und jedes Team hat 1 Minute Zeit pro Zug.
2. Züge: Ein Spiel geht über 30 Spielzüge. Jeder Zug eines Teams zählt als Spielzug.

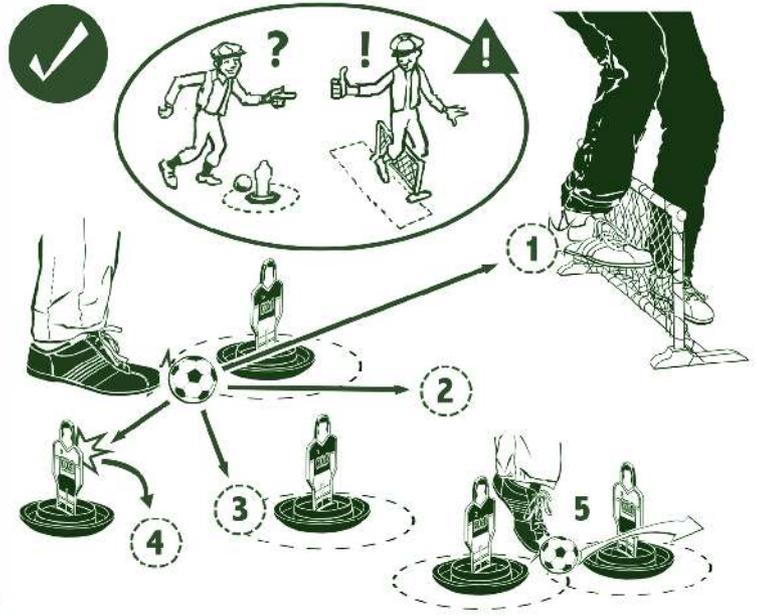
Wenn du ein Tor schießt stellen beide Teams ihre Figuren wieder in ihrer Hälfte auf und dein Gegner bekommt den Anstoß. (Aufstellung und Anstoß findet ihr auf Seite 4)
Das Team, das die meisten Tore erzielt gewinnt das Spiel.



Figuren Aktionen



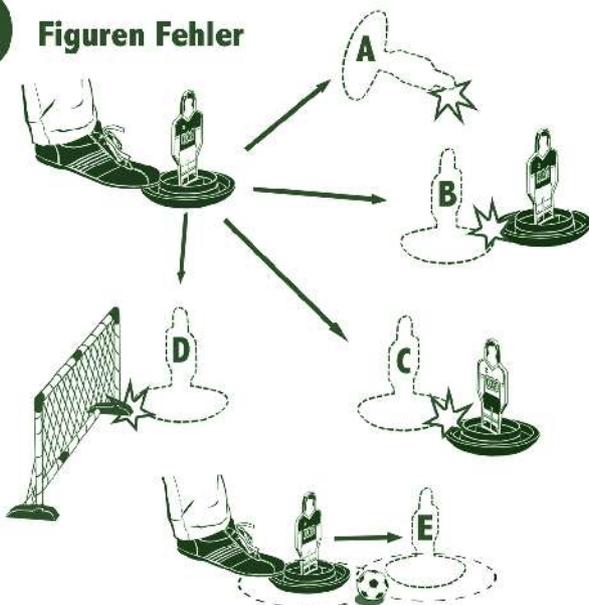
Ball Aktionen



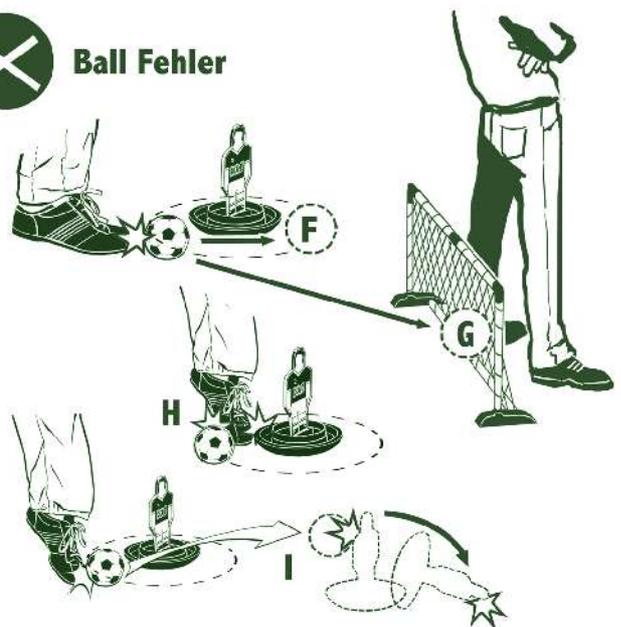
! Sage einen Torschuss immer an und frage: "Bist du bereit?"
Du darfst erst schießen nachdem der Torwart gesagt hat: "Ich bin bereit!"



Figuren Fehler



Ball Fehler



Begehst du einen Fehler, baut ihr die Situation wieder so auf wie sie vor deiner Aktion war und dein Zug ended sofort.

1 Schubst um den Anstoß

Ist deine Figur näher am Ball, gewinnst du den Anstoß. Berührt deine Figur den Ball gewinnt dein Gegner!

2 Aufstellung Team 1
Das anstoßende Team stellt seine Figuren in seiner Spielfeldhälfte zuerst auf.

⚠ Eine Figur kontrolliert den Ball!

3 Aufstellung Team 2
Danach stellt das gegnerische Team seine Figuren in seiner Spielfeldhälfte auf.

⚠ Alle Figuren stehen mindestens 2 Fußlängen vom Ball entfernt!

4 Anstoß
Eröffne das Spiel mit deinem Spielzug. Mit einer deiner beiden Aktionen musst du den Ball von deiner Figur wegspielen. Während deines Anstoß Zuges darfst du nicht auf das Tor schießen!

Beispiel

Aktion 1 (Figur)
Aktion 2 (Pass)

5 Einwurf
Spielt der Gegner den Ball ins Seitenaus erhältst du einen Einwurf. Stelle deine Figur auf die Linie und beginne danach deinen Zug. Mit einer deiner beiden Aktionen musst du den Ball über die Figur ins Feld werfen.

6 Torabstoß
Spielt der Gegner den Ball in dein Tor aus erhältst du einen Torabstoß. Platziere den Ball im Torraum und eine Figur so dass sie ihn kontrolliert. Jetzt beginne deinen Zug. Mit einer Aktion musst du den Ball von der Figur wegspielen.

7 Eckstoß
Platziere den Ball in der Ecke und eine Figur so, dass sie ihn kontrolliert. Beginne danach deinen Zug. Mit einer deiner beiden Aktionen musst du den Ball von der Figur wegspielen.

Torwart
Du darfst Torschüsse jederzeit mit einem Bein abwehren. Dein Gegner muss dich fragen ob du bereit bist.

Torraum = 1 Fußlänge

⚠ Wenn der blockende Fuss den Torraum verlässt, wiederholt den Torschuss!